

<b>Uvod .....</b>	<b>5</b>
<b>Poglavlje 1 • Šta je Arduino? .....</b>	<b>11</b>
<b>Poglavlje 2 • Šta vam je potrebno? .....</b>	<b>13</b>
2.1 • <i>Arduino</i> .....	13
2.2 • Delovi.....	13
2.3 • Besplatni softver .....	14
2.3.1 • Besplatno preuzimanje.....	14
2.3.2 • <i>Arduino</i> IDE.....	14
2.3.3 • HyperTerminal .....	14
2.3.4 • PC osciloskop.....	15
<b>Poglavlje 3 • Uputstvo za projekat .....</b>	<b>19</b>
<b>Poglavlje 4 • Prvi koraci (LED, prekidač, serijski priključak).....</b>	<b>23</b>
4.1 • Trepćući LED .....	23
4.2 Naizmenični treptač (flasher) .....	30
4.3 Serijski brojač.....	31
4.3.1 U <i>Arduino</i> serijskom monitoru .....	31
4.3.2 Dobar raspored ekrana na računaru bez programiranja.....	34
4.4 Serijsko otkrivanje grešaka (debugging).....	37
4.4.1 Skica ne radi pravilno .....	37
4.4.2 Rezultat je netačan .....	38
4.4.3 Postoji problem koji uključuje više promenljivih.....	38
4.5 Pravimo svoju ASCII tabelu .....	43
4.6 Prekidač .....	46
4.7 Tajmer sa automatskim ponovnim pokretanjem.....	52
4.8 Naizmenični prekidač (flip-flop) .....	53
4.9 Matrica.....	55
4.10 Tajno zvono .....	56

---

## Sadržaj

---

### **Poglavlje 5 • A/D pretvaranje (promenljivi otpornici, LDR, PWM, senzori) .....61**

5.1 Trepćući LED sa podesivom brzinom.....	61
5.2 Voltmetar .....	63
5.3 Noćno svetlo (noćni prekidač) .....	67
5.4 Fotometar.....	69
5.5 Svetlosni alarm u dečijoj sobi.....	72
5.6 Promenljivo LED osvetljenje (PWM) .....	74
5.7 Monitor energije .....	77
5.8 Tihi alarm.....	82
5.9 Analizirajte tranzistor.....	88
5.10 Biljka treba zalianje.....	93

### **Poglavlje 6 • Merenje, kontrola i napajanje (motori, senzori i zvuk) .....97**

6.0.1 Napajanje preko USB-a .....	97
6.0.2 Eksterno napajanje .....	98
6.1 Kontrola motora .....	101
6.2 Elektromotor promenljive brzine .....	107
6.3 Tahometar .....	112
6.4 Tempomat (konstantna brzina sa povratnom spregom).....	117
6.5 Detekcija objekta infracrvenim svetлом .....	118
6.6 Ultrazvučni senzor (daljinomer) .....	120
6.7 Senzor nagiba ili pokreta .....	124
6.6 Memorija (čuvanje podataka).....	129
6.8.1 EEPROM (trajna) memorija.....	129
6.8.2 Fleš (programska) memorija .....	133
6.9 Uključivanje naizmenične struje pomoću releja.....	138
6.10 Policijska sirena .....	141

<b>Poglavlje 7 • Koliko ludo može postati .....</b>	<b>145</b>
7.1 Moja omiljena boja (veštačka inteligencija, program za učenje).....	145
7.2 Ljudski senzor .....	148
7.3 Električna sveća .....	150
7.4 Ispitivač oštice za mačevanje (ili mača).....	153
7.5 Kuc, kuc, ko je to (senzor kucanja) .....	157
7.6 Noćna zujalica .....	159
7.7 Tetris se susreo sa 126 LED-om i tehnikom Charlieplexing .....	160
7.7.1 Charlieplexing .....	160
7.7.2 Igra Tetris .....	170
7.8 Internet.....	172
7.8.1 Proverite prekidač na internetu.....	172
7.8.2 Kontrolišite LED preko interneta.....	184
7.8.3 Internet protiv intraneta .....	189
7.9 Bežična kontrola releja (radio-link) .....	190
7.10 Napravite svoj Arduino .....	196
7.10.1 Samostalni mikrokontroler .....	196
7.10.2 Pomoću USB priključka .....	203
7.10.3 Demo projekat domaćeg Arduino-a: trepajući LED sa podesivom brzinom... <td>205</td>	205
<b>Poglavlje 8 • Dodatak .....</b>	<b>207</b>
8.1 Podesivo napajanje (1,2 do 13 volti) .....	207
8.2 Završena skica .....	208