

# LOGIČKE IGRE za Pametnu decu



Prevela  
Anika Dačić



mala laguna



# UVOD

Spremi se za nezaboravnu avanturu koja će ti razdrmati moždane vijuge.

U knjizi te čeka više od sto logičkih igara. Možeš ih rešavati redom koji ti odgovara i svakoj mozgalici posvetiti onoliko vremena koliko ti je potrebno. Na svakoj stranici naći ćeš dovoljno prostora da upišeš odgovor, koji na kraju možeš proveriti na stranicama sa rešenjima.

Rešavanje svakog zadatka započni čitanjem uputstva. Ne brini ako ti uputstva nisu odmah jasna, pročitaj ih onoliko puta koliko je potrebno dok ne prokljuviš šta treba da radiš. Piši grafitnom olovkom da možeš lako da izbrišeš rešenje ako pogrešiš, a onda pokušaj ponovo.

Na vrhu svake stranice primetićeš prazno polje. Tu možeš upisati koliko ti je vremena bilo potrebno da prvi put rešiš zadatak. Ako kasnije poželiš da ponovo rešiš neki od zadataka, iznenadićeš se kad vidiš koliko ti je brže to pošlo za rukom.



## UVOD

Ako zapneš, možeš zamoliti nekog odraslog za pomoć. Ali da li znaš da je tvoj mozak moćniji od njihovog? Kako starimo, naš mozak se oslobađa sitnica za koje misli da mu nisu potrebne, pa su zato deca bolja u rešavanju ovih igrica od odraslih.

Ako se **BAŠ** zaglaviš, zaviri u rešenja na kraju knjige, a onda probaj da odgonetneš kako smo mi stigli do njih.

Srećno! Želimo ti puno zabave!



### Upoznaj majstora logičkih igrica: Garet Mur

Doktor Garet Mur je majstor zagonetki i pisac brojnih knjiga zadataka za vežbanje moždanih vijuga. Napravio je sajt [BrainedUp.com](http://BrainedUp.com) na kojem možemo razdrmati mozak onlajn, kao i sajt [PuzzleMix.com](http://PuzzleMix.com) na kojem možemo onlajn da rešavamo zagonetke. Garet je doktorirao na Univerzitetu Kembridž.



Neka  
LOGIČKE  
IGRE  
počnu!

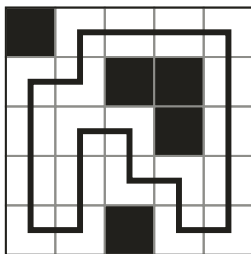
# IGRA 1



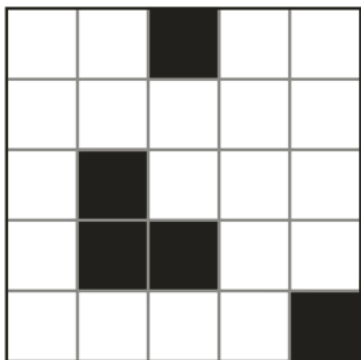
VREME.....

Umeš li da nacrtáš neprekidnu liniju koja prolazi kroz centar svakog belog kvadratića? Možeš se kretati vodoravno i uspravno, ali ne po dijagonali.

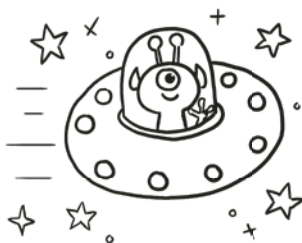
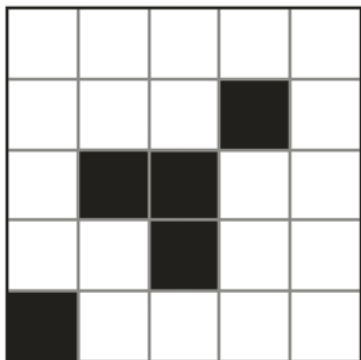
Pogledaj naš primer, a onda se probaj u crtanju svojih linija u kvadratima koje vidiš ispod.



a)



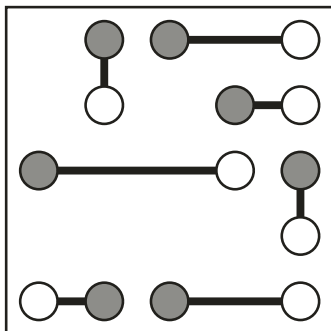
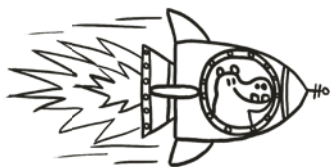
b)



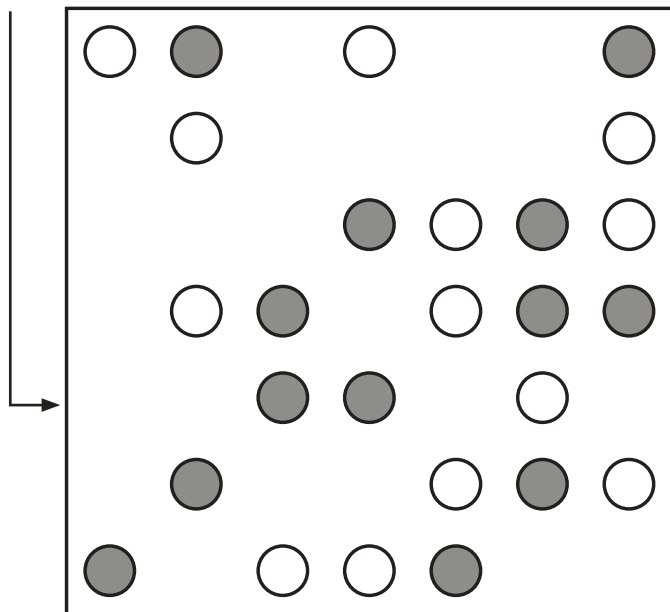


Možeš li da nacrtáš uspravne i vodoravne linije tako da svaka od ovih planeta dobije svog parnjaka? Par se sastoji od jedne crne i jedne bele planete. Linije ne mogu da seku druge linije, niti da prolaze kroz planete.

Evo jednog primera.



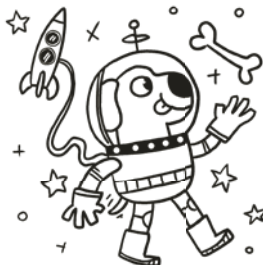
Savet: Počni od prve planete u ovom redu.





Pomozi Astri da dovrši ovu igricu. Upiši u kvadratićima znak X ili O ali tako da se nijedan od znakova ne pojavljuje četiri puta uzastopno u bilo kom redu, koloni ili dijagonali.

Evo našeg primera. Dobro pogledaj, videćeš da se znakovi nigde ne ponavljaju četiri puta uzastopno.



○	×	×	×	○	×
×	○	×	○	×	×
○	×	○	×	○	○
○	×	○	×	○	×
×	○	×	○	×	×
○	○	×	×	○	○

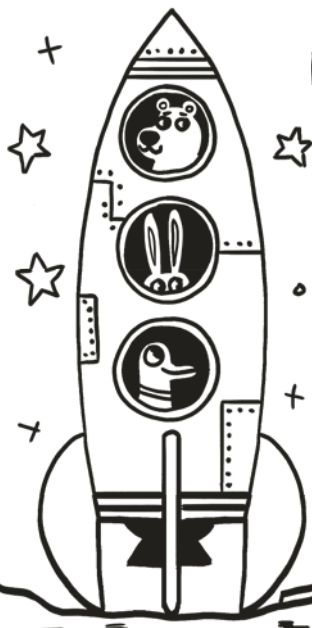
○	×	○	○	×	×
×	○		○		
○	○			×	
○		×	×		×
○	○		○	×	○
×		○	○		○



Upiši brojeve od 1 do 4 u prazne kvadratiće i reši ove sudoku mozgalice. Isti broj se ne sme naći dvaput u bilo kom redu ili koloni, ali ni u kvadratima sa podebljanim crnim stranicama.

a)

	2	1	
1			2
4			3
	3	4	



b)

		1	
	1		
		3	
	4		





## IGRA 5

Na naspramnoj stranici nalaze se kvadrati koje treba da popuniš. Svaki kvadrat u manjim poljima treba da sadrži brojeve od 1 do 16. Postoji samo jedno pravilo: moraš početi od jedinice i kretati se ka višim brojevima pomerajući se samo po poljima koja se dodiruju. Možeš da se krećeš levo, desno, gore i dole između polja, ali ne po dijagonali.

Naše rešenje će ti pokazati kako to izgleda.

10	9	8	1
11	12	7	2
16	13	6	3
15	14	5	4





VREME.....

a)

11			16
	9	14	
	8	1	
6			3

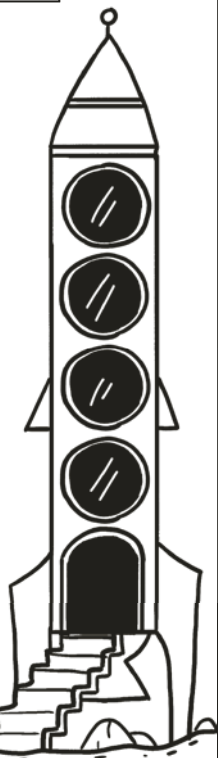
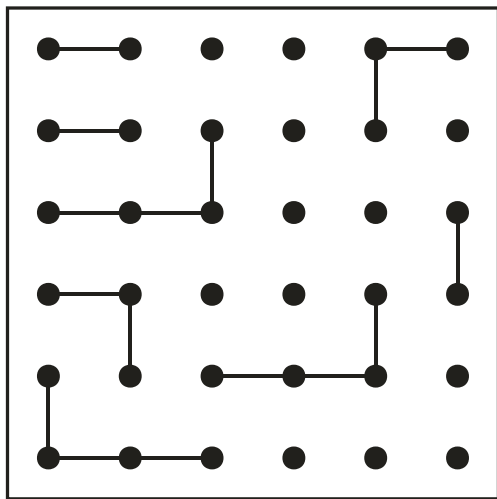
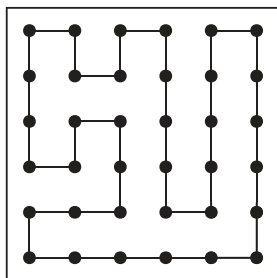
b)

4			1
13			16



Pokušaj da spojiš sve tačkice jednom neprekidnom linijom. Možeš se kretati samo vodoravno i uspravno, ne i po dijagonali. Linija ne sme da se ukrsti sama sa sobom, niti jedan njen kraj sme da dodiruje neki drugi. Mi smo ti pomogli i nacrtali neke delove linije.

Evo i primera koji ti pokazuje kako treba da izgleda rešenje.





Popuni ovaj kvadrat slovima A, B i V tako da se po jednom nađu u svakom redu i koloni. To znači da će u svakom redu i koloni ostati po jedno prazno polje.

Slova pored kvadrata pokazuju koje se slovo nalazi najbliže ivici kvadrata.



Evo primera da vidiš kako to izgleda.



	A	B	V	V	
A	A	B		V	V
A		A	V	B	B
V	V		B	A	A
B	B	V	A		A
	B	V	A	A	



B V A V



B

V

V

A


A

B

V

B

V

A

B

V



# IGRA 8

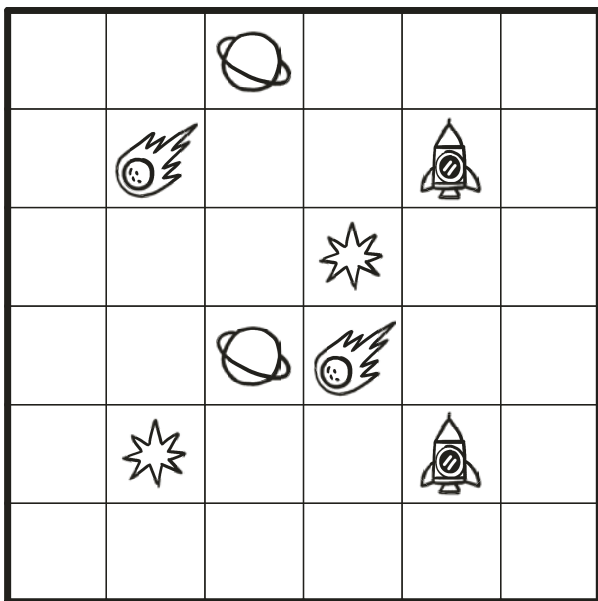
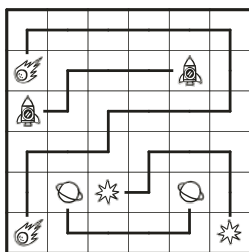


VREME.....

Pokušaj da nacrtáš linije koje spajaju parove istih sličica.

Linije ne smeju da se dodiruju ni presecaju, a kroz jedno polje sme da prolazi samo jedna linija. Možeš da crtaš linije samo vodoravno i uspravno, ne i po dijagonalni.

Pogledaj ovo rešenje da prokljuviš šta treba da radiš.








Uposli svoje sive ćelije da rešiš ovu mozgalicu i otkriješ u kojim se poljima kriju asteroidi.

- Asteroidi mogu da se nađu u bilo kojem praznom polju, ali ne u poljima sa brojevima.
- Brojevi ti pokazuju koliko se asteroida nalazi u poljima koja ih dodiruju. Računaju se i dijagonalna polja.

Pogledaj primer  
i biće ti jasnije.

	1	0
		1
	3	

a)

	1	1
2		3



b)

	2	
3		2
		1



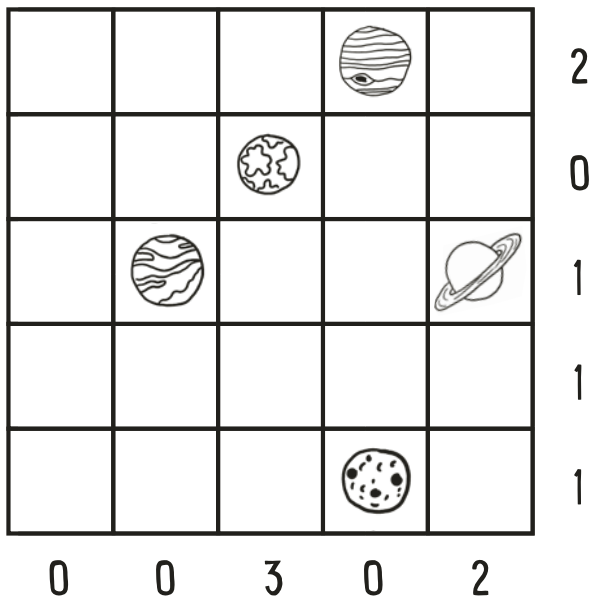
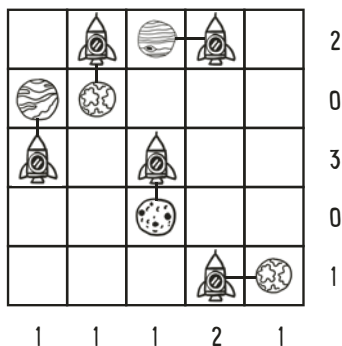
# IGRA 10



VREME.....

Popuni ovu svemirsku mapu da saznaš položaj raketa koje kruže oko ovih planeta. U praznim poljima nacrtaj rakete tako da svakoj planeti pripadne jedna raketa koja može biti u polju ispod ili iznad, sleva ili zdesna. Rakete se ne smeju međusobno dodirivati, čak ni po dijagonali. Brojevi pored tablice pokazuju broj raketa u svakom redu i koloni.

Pogledaj kako to izgleda na ovom završenom primeru.



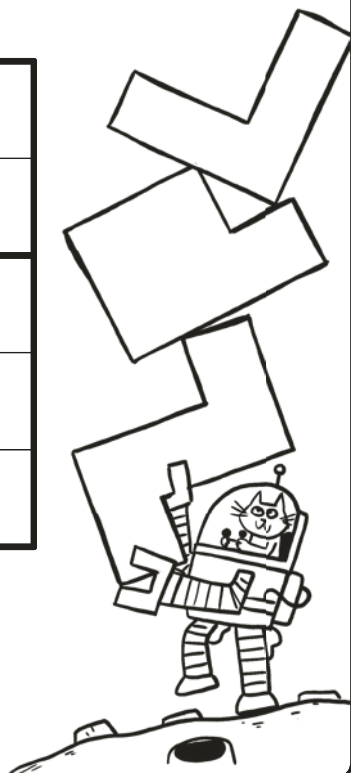


Svemirska mačka mora da popuni ove tablice slovima A, B, V, G i D tako da se svako slovo nađe samo jednom u svakoj koloni, redu i obliku podebljanom crnim linijama.

Na primeru je pokazano kako to da uradiš.

G	V	A	D	B
B	D	V	G	A
A	G	B	V	D
D	B	G	A	V
V	A	D	B	G

	V			
B			V	
D		G		V
	G			D
			G	







U prazna polja upiši brojeve od 1 do 4 ali tako da se broj ne ponavlja u redu i koloni. Mali brojevi koje vidiš između polja pokazuju ti koji se brojevi nalaze u poljima koja ih okružuju. Neki brojevi su već upisani, ti treba da dopuniš ostalo.

Pogledaj na ovom primeru kako to izgleda.

2	1	4	3
1	4	3	2
4	3	2	1
3	2	1	4

a)

		2	
	2		
2234	1233		1134
		1	
	1134		
1			



b)

3			
		1124	
	1		
	1124		3
1344	2334		
			1



Testiraj svoje logičke sposobnosti rešavanjem ove mozgalice. Popuni tablicu slovima A, B, V, G i D tako da se nijedno slovo ne ponavlja u redu ili koloni. Ista slova ne smeju da budu u poljima koja se dodiruju, čak ni po dijagonali.

G				D
		G		
	V		D	
		A		
V				A

