

МАТЕМАТИКА ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ

6–7 година

Матје Кене

Превела Аника Дачић



мала лагуна

Наслов оригинала

Mathieu Quénee

Jeux de maths des petits génies: du CP au CE1

Copyright © 2019 Larousse

Translation copyright © 2020 за српско издање,
ЛАГУНА

Матје Кене

**МАТЕМАТИКА ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ:
6-7 ГОДИНА**

За издавача: Дејан Папић

Лектура и коректура: Драгослав Баста

Слој и њерелом: Предраг Бујић

Тираж: 2000

Штампа и њовез: Артпринт МЕДИА, Нови Сад

Издавач: Лагуна, Београд

www.laguna.rs

CIP – Каталогизација у публикацији
Народна библиотека Србије, Београд

51(02.083.2)
51-8

КЕНЕ, Матје

Математика за мале генијалце :
6-7 година / Матје Кене ; превела Аника
Дачић. - Београд : Лагуна, 2020 (Нови
Сад : Артпринт медиа). - 79 стр. : илустр. ;
20 cm

Превод дела: Jeux de maths des petits
génies / Mathieu Quénee. - Тираж 2.000.

ISBN 978-86-521-3807-4

COBISS.SR-ID 16453385

ПОРУКА АУТОРА

Игра је главни посао сваког детета. Зато се дете најбоље концентрише док се игра. А зар има ичег бољег од учења кроз забаву? Постоји ли бољи начин да се учи и обнавља градиво?

ИДЕЈА КЊИГЕ:

Да би дете учило кроз игру, математички задаци у овој књизи представљени су као део забавне гусарске авантуре. Активности прилагођене узрасту помоћи ће детету да усвоји основна математичка знања.

ТЕМА:

Гусари су одувек били једна од омиљених тема у деčјим играма и маштаријама. Зато су све активности у овој књизи обједињене баш овом темом. Док откривају острва на којима се крије изгубљено благо, упознају капетане бродова и учествују у поморским биткама, ваша деца ће се забавити и истовремено вежбати математику.

ЗАГОНЕТКЕ:

Деца воле када се пред њих стави изазов или загонетка коју треба да реше. Овом књигом желимо да постигнемо управо то: да подстакнемо њихову радозналост, да их мотивишемо да истражују, откривају и уче.

САМОСТАЛНОСТ У УЧЕЊУ:

Једна од идеја ове књиге јесте и подстицање детета да самостално учи и решава задатке. У томе ће помоћи једноставна упутства и илустрације које прате активности. Али то никако не значи да не треба да се прикључите гусарској авантури и помогнете детету уколико задаци постану тешки.





САДРЖАЈ

ЗАГОНЕТКА 1.....СТР. 8

ПУТОКАЗ 1 – КАКО ГУСАРИ БРОЈЕ?.....СТР. 8

ПУТОКАЗ 2 – МАПА ИЗГУБЉЕНОГ
БЛАГА.....СТР. 9

ПУТОКАЗ 3 – КРОКОМАТИШСТР. 10

ПОМОРСКА БИТКА.....СТР. 12

СКРИВЕНА ПОРУКАСТР. 14

МОЗГАЛИЦА 1 – ЛОГИКА НА ПЛАЖИ ..СТР. 15

ТАЈНА ОСТРВА С БЛАГОМСТР. 16

НАЈБОГАТИЈЕ ОСТРВОСТР. 18

САКРИЈ БЛАГОСТР. 19

МИСТЕРИОЗНА ЖИВОТИЊАСТР. 20

МОРСКИ СУДОКУСТР. 21

ЗАГОНЕТКА 2СТР. 22

ПУТОКАЗ 1 – ИЗГУБЉЕНА ЂУЛАД.....СТР. 22

ПУТОКАЗ 2 – КРОКОМАТИШСТР. 23

ПУТОКАЗ 3 – ПОТРАГА ЗА БЛАГОМ.....СТР. 24

ГУСАРСКИ СУДОКУСТР. 26

ПОТАПАЊЕ БРОВОВАСТР. 27

ОДЛИЧАН ПОГОДАК!.....СТР. 28

ПОМНОЖИ СА ДВАСТР. 30

МОЗГАЛИЦА 2 – ПОДИГНУТА ЈЕДРА ..СТР. 31

МОЗГАЛИЦА 3 – 5 ПО 5СТР. 32

ВРЕМЕ ЈЕ ЗА НАПЛАТУСТР. 33

ЗАГОНЕТКА 3СТР. 34

ПУТОКАЗ 1 – ГУСАРСКИ БРОДСТР. 34

ПУТОКАЗ 2 – БИТКА ГУСАРАСТР. 35

ПУТОКАЗ 3 – КОЦКЕ И КВАДРИСТР. 36

НУЛА ИЛИ ПЕТ?СТР. 38

МОЗГАЛИЦА 4 – ДОБРО ИЗАБЕРИСТР. 39

ШЕТЊА ПО ОСТРВИМАСТР. 40

МОЗГАЛИЦА 5 – У ПРАВО ВРЕМЕСТР. 42

ОПАСНИ ЗБИРОВИСТР. 43

РЕМЕК ДЕЛОСТР. 44

ТАЈНИ ЦРТЕЖСТР. 45

БИТКА НА ПУЧИНИСТР. 46

ДВА ПО ДВАСТР. 47

МОЗГАЛИЦА 6 – КРАЂА БЛАГАСТР. 48

МОЗГАЛИЦА 7 – ГУСАРСКА
ТАБЛИЦАСТР. 49

ЗАГОНЕТКА 4СТР. 50

ПУТОКАЗ 1 – КОЛИКО БЛАГА!СТР. 50

ПУТОКАЗ 2 – ШТА ЈЕ ТЕЖЕ?СТР. 51

ПУТОКАЗ 3 – ОСТРВО С БЛАГОМСТР. 52

БРОДИЋ ОД ПАПИРАСТР. 54

ТРИ МАЛА ГУСАРАСТР. 55

НА ПЛАЖИСТР. 56

ГУСАРСКО ОДУЗИМАЊЕСТР. 57

ПАР, НЕПАРСТР. 58

ПОМНОЖИ СА 5!СТР. 59

ВРЕЋИЦЕ С БЛАГОМСТР. 60

ГУСАРСКИ ШЕШИРСТР. 61

МОЗГАЛИЦА 8 – ПУНИМ ЈЕДРИМА
НАПРЕД!СТР. 62

КОЛИКО ЈЕ ПАРОВА?СТР. 63

ЗАГОНЕТКА 5СТР. 64

ПУТОКАЗ 1 – КАРИПСКИ УРАГАНСТР. 64

ПУТОКАЗ 2 – БЕРМУДСКИ ТРОУГАО .СТР. 65

ПУТОКАЗ 3 – ТАЈФУНСКА ОЛУЈАСТР. 66

РЕШЕЊАСТР. 67

САДРЖАЈ ПРЕМА ГРАДИВУ

БРОЈАЊЕ И ЛОГИКА

БРОЈАЊЕ ОД 1 ДО 10	СТР. 8, 31, 62
ДВОЦИФРЕНИ БРОЈЕВИ ДО БРОЈА 30	СТР. 9
ДВОЦИФРЕНИ БРОЈЕВИ ДО БРОЈА 40	СТР. 9
УПОРЕЂИВАЊЕ БРОЈЕВА	СТР. 12-13, 31, 62
ЈЕДИНИЦЕ И ДЕСЕТИЦЕ	СТР. 18-19
ПАРНИ И НЕПАРНИ БРОЈЕВИ	СТР. 58, 63
РАЧУНСКЕ ОПЕРАЦИЈЕ СА ДЕСЕТИЦАМА	СТР. 18-19, 28-29
ЛОГИЧКИ ЗАДАЦИ С НИЗОВИМА	СТР. 15
СУДОКУ	СТР. 21, 26

РАЧУНСКЕ ОПЕРАЦИЈЕ

МЕНТАЛНА АРИТМЕТИКА (САБИРАЊЕ)	СТР. 10, 31, 40-41
МЕНТАЛНА АРИТМЕТИКА (ОДУЗИМАЊЕ)	СТР. 23, 40-41
ЈЕДНАЧИНЕ СА НЕПОЗНАТОМ	СТР. 22, 16-17
ТАБЛИЦЕ МНОЖЕЊА БРОЈЕВИМА 2 И 5	СТР. 14, 20, 30, 38, 45, 59
САБИРАЊЕ ДВОЦИФРЕНИХ БРОЈЕВА	СТР. 12-13, 43
ОДУЗИМАЊЕ ДВОЦИФРЕНИХ БРОЈЕВА	СТР. 57, 64-66
БРОЈАЊЕ ПО 2, 5 И 10	СТР. 32, 47, 55

ГЕОМЕТРИЈА

КРЕТАЊЕ ПО МАПИ	СТР. 24
КООРДИНАТНИ СИСТЕМИ	СТР. 27, 46, 49
ЦРТАЊЕ ПОМОЋУ ЛЕЊИРА	СТР. 48
СКЛАПАЊЕ МОДЕЛА	СТР. 54, 61
РЕПРОДУКОВАЊЕ ЦРТЕЖА (ПИКСЕЛИ)	СТР. 44, 56
ПРЕПОЗНАВАЊЕ ГЕОМЕТРИЈСКИХ ОБЛИКА	СТР. 34–35, 49
ПРЕПОЗНАВАЊЕ ГЕОМЕТРИЈСКИХ ТЕЛА	СТР. 36
ПОЛОЖАЈ ПРЕДМЕТА У ПРОСТОРУ	СТР. 39

ВЕЛИЧИНЕ И МЕРЕ

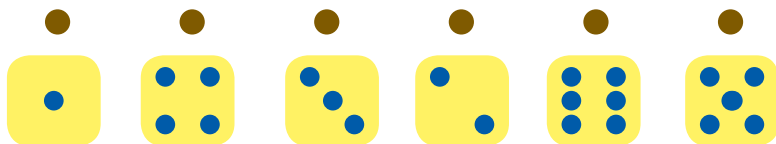
РАЧУНАЊЕ ТЕЖИНЕ ПРЕДМЕТА И УПОРЕЂИВАЊЕ	СТР. 50–52
РАЧУНАЊЕ НОВЧАНИХ ВРЕДНОСТИ	СТР. 33, 60
ЧИТАЊЕ ВРЕМЕНА НА ЧАСОВНИКУ	СТР. 42



ЗАГОНЕТКА 1

ПУТОКАЗ 1 – КАКО ГУСАРИ БРОЈЕ?

Повежи број који коцкица показује са одговарајућим бројем прстију на руци гусара а затим искористи табелу да испод сваке коцкице упишеш одговарајуће слово. Ово ће ти помоћи да пронађеш први путоказ.



1	2	3	4	5	6
Г	А	С	У	И	Р



ПУТОКАЗ 1:

ПУТОКАЗ 2 – МАПА ИЗГУБЉЕНОГ БЛАГА

Помози овом гусару да пронађе благо. Жутом бојом обој бројеве од 10 до 21, а плавом бројеве од 31 до 45. Два слова која ћеш добити представљају твој други путоказ.



66	84	1	69	60	83	58	3	77	30	78	61
71	21	11	19	13	2	28	31	88	76	40	89
85	20	49	6	54	68	97	39	42	99	37	4
29	10	8	56	86	26	70	21	32	38	44	67
27	14	79	64	93	57	71	24	87	75	33	55
65	17	94	80	53	72	90	59	5	34	45	98
73	16	18	12	15	22	52	36	35	41	81	7
50	95	62	96	74	63	23	91	82	25	92	51

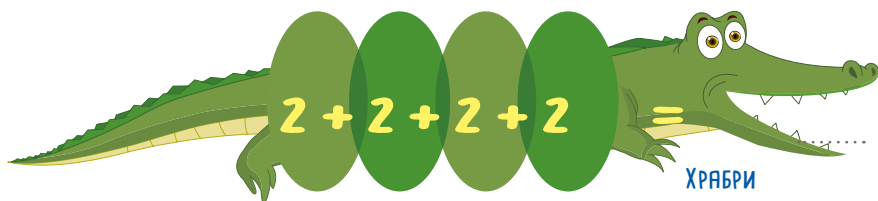
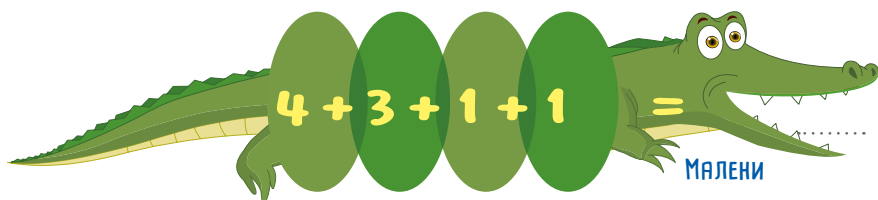
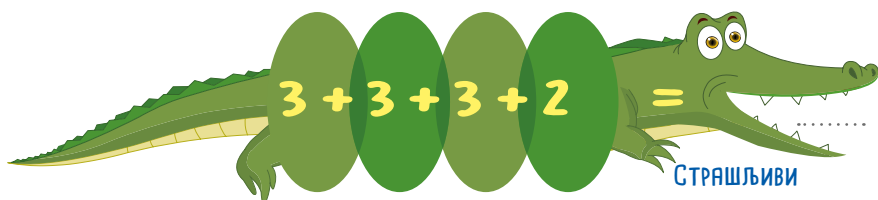
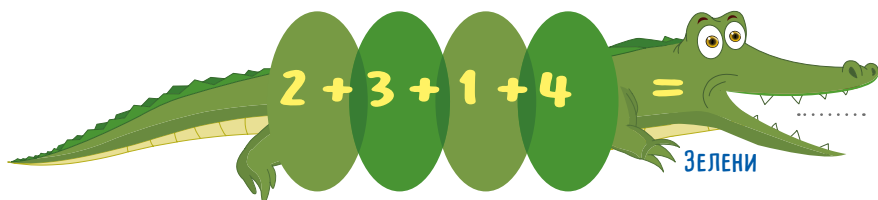


ПУТОКАЗ 2:



ПУТОКАЗ 3 – КРОКОМАТИШ

Сабери бројеве на телу сваког крокодила и упиши збир поред његових уста. Реч која се налази поред крокодила са најмањим збиром је твој путоказ.



ПУТОКАЗ 3:



ЗАГОНЕТКА 1

Упиши сва три путоказа са претходних страница и добићеш реченицу која ће ти нешто рећи о овој дружини са пустог острва.



ПУТОКАЗ 1:

ПУТОКАЗ 2:

ПУТОКАЗ 3:

