

ГЛАВОЛОМКЕ ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ

7–8 ГОДИНА

АУТОРИ

КОЛИН КРЕТОЧ
РЕМИ ЛЕГЛИЗ

ИЛУСТРОВАО РЕМИ ЛЕГЛИЗ

ПРЕВЕЛА ЗОРАНА ОГРИЗОВИЋ



мала лагуна

ПОРУКА АУТОРА



Шта је лепше од учења кроз забаву и авантуре?

НАШ КОНЦЕПТ:

Учење кроз игру, која се састоји од забавних потрага, изванредан је и врло делотворан начин да се код деце развије жеља за усвајањем знања.

1. СНАГА ПРИЧЕ

Када деци испричате узбудљиву причу, у њима се буди радозналост. Тако их подстичете да крену у истраживање и заволе да уче.

2. ДЕТЕ ПОСТАЈЕ ЈУНАК У ЕДУКАТИВНОЈ АВАНТУРИ

Упуштајући се у авантуру, дете постаје један од јунака пустоловине.



Шта је лепше од таквог активног начина учења?

3. МАГИЈА ЗАГОНЕТКИ

Поставите деци задатке и предложите им да их реше кроз игру. Ово је поуздан начин да их наведете да самостално мисле, чиме подстичете њихову способност памћења и развијате код њих смисао за повезивање појмова.

4. САМОСТАЛНОСТ У УЧЕЊУ, ЈЕР ЈЕ УЧЕЊЕ ЗАБАВНО

Дете напредује кроз авантуру у складу са својим ритмом, тако што постепено открива решења и само доноси закључке.

Наслов оригинала

Coline Creton, Rémy Légliše
LES DÉFIS DES PETITS GÉNIES: DU CE1 AU CE2

Copyright © 2017 Larousse

Translation copyright © 2019 за српско издање, ЛАГУНА

Колин Кретон и Реми Леглиз
ГЛАВОЛОМКЕ ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ:
7-8 ГОДИНА

За издавача: Дејан Папић

Уредница: Аника Дачић

Лекшурa и корекшурa: Драгослав Баста

Слој и џрелом: Стефан Иванковић

Тираж: 2.000

Штампа и џовез: Артпринт МЕДИА, Нови Сад

Издавач: Лагуна, Београд

www.laguna.rs

CIP - Каталогизација у публикацији
Народна библиотека Србије, Београд

793.7(02.053.2)

КРЕТОН, Колин Creton, Coline

Главоломке за мале генијалце : 7-8 година
: [за усвајање знања кроз игру] / аутори Колин
Кретон, Реми Леглиз ; илустровао Реми Леглиз ;
превела Зорана Огризовић. - Београд : Лагуна,
2019 (Нови Сад : Артпринт Медиа). - 79 стр., [1]
лист диплома : илустр. ; 20 см. - (Мала Лагуна)
(Larousse)

Prevod dela: Les défis des petits génies: du CE1 au
CE2 / Coline Creton, Rémy Légliše. - Тираж 2.000.

ISBN 978-86-521-3444-1

1. Леглиз, Реми [аутор] [илустратор]

COBISS.SR-ID 277472524



КАКО КОРИСТИТИ

ГЛАВОЛОМКЕ ЗА МАЛЕ ГЕНИЈАЛЦЕ



Главоломке за мале ģенијалце представљају низ активности, груписаних према различитим темама, које, све заједно, чине образовну целину.

Предложене су активности које су деци познате из вртића, које им омогућавају развијање језика, подстичу процесе размишљања и упознају их са околином и светом.

АКТИВНОСТИ СУ ОРГАНИЗОВАНЕ У ТРИ ОБЛАСТИ:

ЗАГОЊЕТКЕ

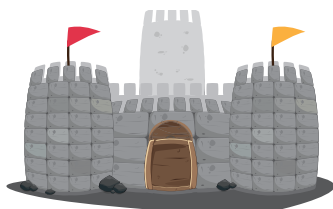
Реч је о темама које су развијене на четири странице: три странице представљају активности (путоказе), док се на четвртој страници изводи „закључак“ на основу претходних путоказа.

ВЕЖБАЌА

На овим страницама предложене су активности које нису међусобно повезане, а решавањем вежби из математике, језика и разних других понуђених области дете успева да усвоји појмове из опште културе.

ИСТРАЖИВАЌА

На крају књиге предложене су активности које подразумевају прављење неког предмета или извођење неког експеримента. Дете на овај начин учи кроз игру и развија креативност.



Када је реч о „Загонеткама“, пазите да деца прегледају и попуне сваку страну у оквиру једне теме: дат је низ путоказа који омогућавају да се реши загонетка на крају.

ПОПУЧЕ С СЛАДОМ

Грипа је најлакша болест и обично. Али ако је дошло до болести, обавезно је позвати лекара који ће довести лекове и давати савете.

ВЕЖБА 1

Знаш ли како да испишеш бројеве 1 до 10? Покушај да их испишеш тако да се не поклопају и да не додирну друге. Сваки број напиши на својој линији.

ВЕЖБА 2

Написао си све бројеве од 1 до 10. Сада их распореди по правоугаонику. Сваки број стави на своје место где га показују и трагају његови бројеви испод.

1. Е Ј У
2. И Н А Т И
3. С А Д А
4. Р Т В А Д И
5. В Е Т О Г

Нај лакше решити задатак

ТОЈ ЗАГОНЕТКА:

ЗАГОНЕТКА 1

Бројеве 1 до 10 стави у кругове тако да сваки број буде у кругу са својим бројевима који га трагају. Сваки број стави на своје место где га показују и трагају његови бројеви испод.

ВЕЖБА 3

Испиши бројеве од 1 до 10. Сваки број стави на своје место где га показују и трагају његови бројеви испод.

ЗАГОНЕТКА 4

Бројеве 1 до 10 стави у кругове тако да сваки број буде у кругу са својим бројевима који га трагају. Сваки број стави на своје место где га показују и трагају његови бројеви испод.

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

Нај лакше решити задатак

ТОЈ ЗАГОНЕТКА:

Странице „Вежбања“ осмишљене су тако да детету омогуће више слободе, пошто су активности независне једне од других: на једној страници је један задатак. Иако су груписане у оквиру различитих тема, циљ сваке активности је исти, а то је да развије општу културу детета док оно има утисак да се игра. Зато се без тешкоћа прелази са једне странице на другу, уз услов да се прелази са једне активности на другу поштујући предложени редослед. Наша је замисао да се учи кроз забаву и без присиљавања!

ПОДВОДНИ СВЕТ

Испробовај различите математичке операције у овој књизи.

ВЕЖБА 4 - МАТЕМАТИКА

Решавај различите математичке операције у овој књизи.

12 + 8 = 20
70 - 6 = 64
-5 + 22 = 17
+13 - 10 = 3
+3 + 2 = 5

ВЕЖБА 5 - ЗАГАДНА ПИТА

Мисли на број од 1 до 10. Сваки број стави на своје место где га показују и трагају његови бројеви испод.

2.
3.
4.
5.

Нај лакше решити задатак

ТОЈ ЗАГОНЕТКА:

ВЕЖБА 3 - СЛОБОДНО ГРАДИ

Испробовај различите математичке операције у овој књизи.

ВЕЖБА 4 - БРОЈЕВИ

Испробовај различите математичке операције у овој књизи.

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.

Нај лакше решити задатак

ТОЈ ЗАГОНЕТКА:

Дете може бити у великој мери самостално у решавању задатака предложених у овој књизи, осим на **страницама „Истраживања“**, које се налазе на крају књиге. Ове активности подразумевају израду одређених предмета, па је пожељно да детету помаже одрасла особа.

Решења свих активности дата су на крају књиге.

САДРЖАЈ



СТР. 8: ЗАГОЊЕТКА
ТАЈНА ШИФРА



СТР. 16: ВЕЖБАЊА
БЕСКРАЈНО ВЕЛИКО



СТР. 28: ВЕЖБАЊА
ЉУДСКО ТЕЛО



СТР. 38: ЗАГОЊЕТКА
СВИ ЗА СТО



СТР. 46: ВЕЖБАЊА
ПОДВОДНИ СВЕТ



СТР. 56: ЗАГОЊЕТКА
КРЕЉЕМО!



СТР. 64: ИСТРАЖИВАЊА



СТР. 12: ЗАГОЊЕТКА
РУШЕВИНЕ УТВРЂЕЊА



СТР. 24: ЗАГОЊЕТКА
А САДА, НОВАЦ



СТР. 34: ЗАГОЊЕТКА
КОВЧЕГ С БЛАГОМ



СТР. 42: ЗАГОЊЕТКА
БУЂЕЊЕ ВУЛКАНА



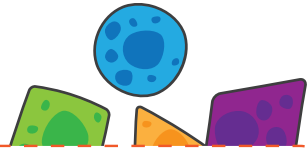
СТР. 52: ЗАГОЊЕТКА
ТОСИЛИ ДИНОСАУРУСА



СТР. 60: ВЕЖБАЊА
НА ПУТОВАЊУ

САДРЖАЈ ПРЕМА ОБЛАСТИМА

МАТЕМАТИКА



Математичке операције	стр. 8, 12, 20, 21, 24, 28, 34, 36, 46, 56, 61
Допуњавање	стр. 28
Сналажење у простору	стр. 11, 37, 42, 45
Разломци	стр. 39
Симетрија	стр. 14
Геометрија	стр. 15
Мере	стр. 54
Задаци	стр. 40, 51
Судоку	стр. 52



ЈЕЗИЧКЕ ИГРЕ

Шифроване поруке	стр. 9, 13, 55, 66, 67
Повезивање идеја	стр. 10, 27, 38, 45, 57, 59
Читање / Речник / Писање	стр. 25, 29, 31, 38
Слогови	стр. 43
Конјугација	стр. 22, 47, 53
Разумевање текста	стр. 16–17
Анаграми	стр. 32, 35, 58
Азбучни редослед	стр. 50



ЕНГЛЕСКИ

Боје	стр. 58
Речник	стр. 17, 23, 49, 63
Бројеви	стр. 64



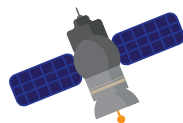
СВЕТ ОКО НАС

Планете	стр. 18–19
Пет чула	стр. 30
Исхрана	стр. 33
Научни експерименти	стр. 65
Водена средина	стр. 48



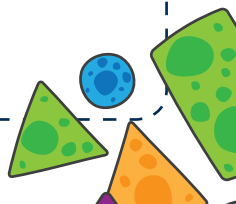
ГЕОГРАФИЈА

Новчанице	стр. 26
Планине и вулкани	стр. 44
Земље и континенти	стр. 60, 62



УМЕТНОСТ

Бојење	стр. 40
Уметничко изразување	стр. 41
Креативна радионица	стр. 64



ТАЈНА ШИФРА



Рекло би се да су Египћани желели да нам оставе неку поруку...
Забави се и дешифруј је!

ПУТОКАЗ 1

МАТЕМАТИКА

У табели која је пред тобом свака цифра одговара једном симболу.
Можеш ли да откријеш резултат следеће математичке операције?

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9

$$\text{Ankh} \times \text{Eye} + \text{Person} \times \text{Scorpion} - \text{Ankh} =$$

$$\times \quad + \quad - \quad =$$

Који је крајњи резултат?

ТВОЈ ОДГОВОР:

ПУТОКАЗ 2

ЈЕЗИЧКА ИГРА

Египћани су, изгледа, оставили још једну шифровану поруку: дешифруј хијероглифе које видиш и прочитај поруку Египћана.

А	Б	В	Г	Д	Ђ	Е	Ж	З	И	Ј	К	Л	Љ	М
Н	Њ	О	П	Р	С	Т	Ђ	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	



Која се порука крије иза шифре?

ТВОЈ ОДГОВОР:

ПУТОКАЗ 3

ЈЕЗИЧКА ИГРА



Допуни ове три реченице користећи два претходна путоказа.
Шта мислиш, којим од путоказа може да се допуни, а потом
и реши последња загонетка?

----- = ПУТОКАЗ 1

----- = ПУТОКАЗ 2

Уклета гробница је она која се налази у -----.

Треба прећи ----- метара да би се дошло до ње и скинуло проклетство.

Уклета гробница је брза, трчи ----- пута брже него -----,
који је веома спор зато што нема ноге.

----- је сладокусац: појео је ----- крокодила за
доручак.

Која реченица решава нашу загонетку?










ТВОЈ ОДГОВОР: -----



ЗАГОЧЕТКА 1

Сада имаш све елементе који ће ти помоћи да дођеш до уклете гробнице. Пронађи је на мапи и стави крстић у одговарајуће поље. Можеш да запишеш реченицу која ће ти помоћи да пронађеш уклету гробницу. Сваки квадратич план одговара дужини од 10 метара.

МОЈИ ПУТОКАЗИ:

	10м	20м	30м	40м	50м	60м	70м	80м
10м								
20м								
30м								
40м								
50м								
60м								

ДА ЛИ ЗНАШ?

Египатска цивилизација се појавила око 3000 година пре нове ере и била је једна од највећих цивилизација током пуна три миленијума. Египатско царство се простирало дуж Нила (највеће реке у Африци), а његови владари су се звали фараони.

Египћани су познати по томе што су саградили пирамиде и Велику сфингу у Гизи. Ове грађевине се налазе близу Каира, главног града данашњег Египта.