



ПОСЛОВИЦЕ И ИЗРЕКЕ

ДРУШТВЕНА ИГРА

■ Laguna ■

Шта су, заправо, пословице?

Пословице заправо представљају нечије животно искуство изражено у једној јединој фрази или реченици. Битно је запамтити да се пословице не схватају дословно!

Пословица је често изречена у пренесеном значењу, стога захтева да о свакој пословици размислимо.

Узмимо један пример: „Дајте човјеку рибу – нахранили сте га за један дан; научите човјека да лови рибу – нахранили сте га за цијели живот.“ Овде се, наравно, не мисли ни на какве рибе, већ се жели рећи да је боље човека поучити (како да дође до хране или неког циља), него му пружити све на готово. Јер када смо га једном научили, њему више неће толико бити потребна наша помоћ. Ово се посебно може односити на родитеље који пружају све на готово својој деци, те их на тај начин „хендике-пирају“ за живот.

Упутство за игру

У игри могу учествовати од 1 до 7 играча. Требало би да постоји особа која је нешто попут судије или вође игре. Та особа ће делити карте и објашњавати пословице, стога препоручујемо да та особа буде неко старији. Ипак, у овом упутству се налази и детаљно објашњење за сваку пословицу, па је могуће и да се деца сама играју.

У игри постоји 60 картица – у првом шпилу је 30 картица са исписаним пословицама којима недостаје једна реч, а у другом шпилу још 30, на којима су слике. Наравно, слике су речи које недостају у пословицама.

На почетку раздвојите картице са пословицама и сликама.

Картице са сликама поређајте лицем надоле, а шпил са пословицама вођа игре држи код себе или у руци. Одредите првог играча и нека он изабере једну картицу из шпила који чува вођа.

Играч треба да прочита пословицу и одабере насумично једну картицу са сликом. Када је отвори, има право да покуша да повеже слику са пословицом. Уколико погоди – узима картицу са сликом и то је један поен. Онда игра следећи играч и тако редом. Уколико играч не упари пословицу са сликом – картица са пословицом остаје код њега, а она са сликом остаје на столу лицем нагоре.

Играч не добија нову пословицу док не реши ону која му је у руци, тачније док не пронађе одговарајућу картицу (реч која недостаје).

Победник је онај ко на крају има највише поена, односно парова – спојених пословица са речима које недостају.

Уколико желите да мало закомпликујете игру, можете одлучити да, уколико не погоди, играч врати картицу са сликом поново лицем надоле.

У том случају, игра постаје и игра меморије.

УЖИВАЈТЕ У ИГРИ И НЕ
ЗАБОРАВИТЕ ДА ПОЈАСНИТЕ
ЗНАЧЕЊЕ ПОСЛОВИЦЕ УКОЛИКО
ИГРАЧИ НЕ ЗНАЈУ ШТА ТАЧНО
ЗНАЧИ (ИЛИ ВИ НЕ ЗНАТЕ 😊).

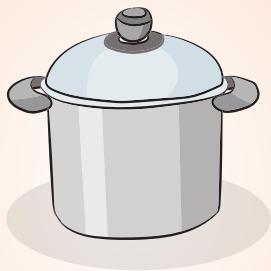
Објашњења картица

1. Ко се на туђим колима вози, неће далеко стићи.

Ако очекујеш да ће неко други радити уместо тебе, вараш се. Да би заиста успео нешто да урадиш, прво мораш сâм да се потрудиш и уздаш у себе и своје знање и способности.

2. Прво скочи, па онда реци: „ХОП!“

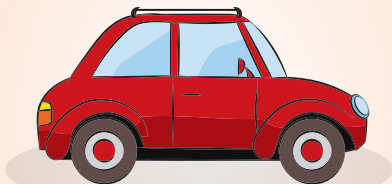
Ову пословицу користимо за некога ко брзоплето ради ствари, рецимо похвали се нечим пре него што је то постигао, планира сувише далеко унапред... Као неко ко каже ХОП пре него што је скочио.



ЛОНАЦ



ТОРБА



КОЛА



СКОЧИТИ

Не ваља сваком
_____ бити
поклопац,
ни свакој чорби
запршка!

Најтежа је
празна
_____!



Ко се на туђим
_____ ВОЗИ,
неће далеко
стићи!



Прво _____,
па онда реци
ХОП!